

Spielregeln Burg-Cup

1. Zu Beginn des Spiels und nach einem Tor wird der Ball stets mit der Mittelfigur der **5er Reihe** ins Spiel gebracht. Das Heim-Team hat das Anspielrecht, danach bekommt Stets die Seite den Ball die das **letzte Tor** kassiert hat.
2. Springt der Ball aus dem Spielfeld wird untersucht wer den letzten **kontrollierten Schuss** abgegeben hat, der Gegner bekommt anschließend den Ball in den Bereich seiner **Verteidigung**.
3. Kommt der Ball zwischen den 5er Reihen unerreichbar zum Liegen, bekommt die 5er Reihe den Ball die das **letzte Tor kassiert** hat. Kommt der Ball irgendwo anders auf dem Spielfeld unerreichbar zum Stillstand, wird er zum **nächstgelegenen Verteidiger** gegeben.
4. Springt der Ball nach einem Schuss wieder aus dem Tor, **zählt** der Treffer dennoch.
5. Mehrfaches Durchdrehen der Stangen ist verboten. Eine **360°** Drehung der Figur **vor** und **nach** der **Ballberührung** ist erlaubt.
6. Starkes Anschlagen an der Bande ist verboten, wenn damit der Gegner **abgelenkt** wird beziehungsweise der **Balllauf** damit **beeinträchtigt** wurde.
7. Eine Missachtung der Regeln ist ein **Foul**. Bei einem Foul bekommt der Gefoulte den Ball meist auf die 5er Reihe. Sollte ein Spieler durch ein Foul daran gehindert werden den Ball auf der 3er Reihe zu kontrollieren, so wird der Ball auf die 3er Reihe gegeben.
8. Auf der 5-er Reihe ist das Zeitlimit auf 10 Sekunden gesetzt, in dieser Zeit muss der Pass oder der Schuss erfolgen. Auf der 3-er Reihe und bei der Verteidigung (Torwart und 2-er Reihe) hat man 15 Sekunden Zeit. Bei einer Zeitüberschreitung auf der 3-er Reihe darf der Gegner auf der 2-er Reihe weiterspielen. Bei den restlichen Zeitüberschreitungen spielt der Gegner auf der 5-er Reihe weiter.
9. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten.
10. Punkteverteilung: Sieg: 3 Punkte für den Sieger, Unentschieden: pro Mannschaft 1 Punkt